

LAS NUEVAS TENDENCIAS EN RECREACIÓN

Por

Jesús Eduardo Vélez Mejía*

* Licenciado en Educación Física, Especialista en Administración Deportiva. Docente del Instituto Universitario de Educación Física de la Universidad de Antioquia (Colombia). 2008.
Correo: eduardocio@hotmail.com

Desde siempre el mundo ha cambiado y desde siempre la forma de analizarlo es muy diversa. Por eso cuando pretendemos mirar y pensar solo hacia el pasado, lo que hacemos es desconocer el futuro, y la esperanza que nos proporciona el nuevo amanecer. Los niños de hoy ya no juegan con trenes o carros de bomberos, el trompo de madera ya es de pasta, y la pelota de números es un sofisticado y multicolor balón. Gracias a la globalización, la apertura de mercados y la caída de las fronteras, los patrones recreativos se han estandarizado. Lo que juegan los niños hoy en Japón, es similar a lo que juegan los niños en América, Australia y Europa. Un ejemplo de ello son los simuladores, los juegos de aventura y la electrónica; eso está bien, ya que se hace imperante luchar porque tanto los juegos como las actividades recreativas y la animación sociocultural, como principios básicos de los Derechos Fundamentales, se propaguen en términos equitativos e igualitarios en favor de todos, sin distingo de sexo, raza o condición social.

Las niñas no juegan hoy con muñecas de trapo, sus muñecas son iguales y las acercan a un mundo que los adultos hemos pretendido hacer diferente, desde nuestras propias historias. El niño de hoy no extraña la golosa, el palo de mangos, ni la venida del niño Dios, en cambio añora la llegada de Papá Noel, la muñeca Barbie, el nintendo wii y el transformer. Para los niños el concepto de igualdad es único, sin sombras o resentimientos. La superpoblación y la economía hacen que el acceso a las prácticas recreativas sean diferenciales y que muchos niños en el mundo no tengan la posibilidad del disfrute lúdico que el juego encarna; por eso, se deben impulsar programas de rehabilitación recreativa que contribuyan a pagar la deuda mundial que la sociedad carga en contra de los niños, la felicidad y la sociedad en general.

La intervención estatal obliga a las democracias modernas a mejorar las oportunidades de inversión social, las mismas que deben entender que las seguridades democráticas son solo populismos y reflejos de economías capitalistas imperialistas que solamente buscan la satisfacción de unos pocos en detrimento de muchos, en especial de los más

abandonados y desprotegidos. La recreación en el mundo hoy, es mirada como una empresa comercial que produce rendimientos económicos incalculados y que desde las particularidades de cada región se hace importante dimensionarla para beneficio de sus usuarios, tanto como espacio social de lucha política, como una mirada pedagógica de intervención social, ajustada a las nuevas tendencias que la sociedad universal reclama y promueve.

La realidad cultural, obliga a entender que la nueva sociedad mundial y en ella la sociedad latinoamericana, propende por la modernización de todo, en especial del pensamiento. La cultura como bien común incorporal, hoy también está privatizado, la misma que se vende y se compra como cualquier artículo material tangible. La situación geopolítica mundial está gobernada por otros imaginarios, otros espacios, otros tiempos, todos muy distintos a los que en su momento gobernaron a las antiguas generaciones.

El hombre de hoy, y con él la recreación y la forma de verse y emplearse, es diferente, más dinámico, más ágil, y flexible. El niño de hoy ya no disfruta simplemente con un palo y una rueda, con una llanta, o con una balinera, el merece más, necesita más, exige más. Los niños hoy no cargan en sus bolsillos caucheras y pirinolas, hoy la mayoría de ellos llevan celulares que los comunican, o pequeños equipos de audio que los divierten y entretienen. Los niños hoy ya no vuelan en su imaginación solo con cometas y globos, hoy sin levantarse de la tierra disfrutan de simuladores que los pasean por el mundo desde maravillosas naves interplanetarias cargadas de sofisticados aparatos que los transforman, obnubilan, tele transportan, mutan o sintetizan en súper héroes propios, no copiados de estereotipos extranjeros.

Las nuevas tendencias llevan a la recreación de hoy a valorar el medio ambiente, la ecología y los recursos naturales como un aliado de la libertad y el reconocimiento por el otro. Los parques temáticos o de ciudad permiten a las grandes concentraciones poblacionales el conocimiento de especies que el mismo hombre por su espíritu expansionista ha depredado como siempre y desde los periodos prehistóricos. La familia por sus múltiples variaciones se permitirá por las nuevas tendencias recreativas, posibilidades individuales y grupales que en el pasado no se les permitían. El hombre que por su decisión individual desee permanecer solo, podrá disfrutar de espacios personalizados que le satisfarán sus necesidades propias.

Es tiempo de cambiar y de ver el mundo diferente, se hace necesario que como profesionales de la educación física, el deporte y la recreación entendamos como es y como está planteado actualmente el mundo. Un ejemplo de ello fueron los chinos en los recientes juegos Olímpicos, ya que a pesar de ser una cultura muy tradicional, y a pesar del orgullo que representa para ellos sus costumbres, deslumbraron al mundo con sus

avances tecnológicos, apertura mental y disposición de cambio. La recreación en el momento trasciende lo presencial, para ubicarse sólida en lo virtual. Además de interactuar con compañeros de juegos vivientes, el niño de hoy, el joven de hoy y el adulto de hoy necesitan escapar a la cruda realidad que el mundo le plantea. Las personas de hoy necesitan cantar, dibujar, viajar o simplemente soñar utilizando nuevos accesorios, incluso convirtiendo los juegos clásicos, las tradiciones y costumbres, en novedosos pasatiempos con sentido pedagógico y ético.

La nueva recreación valora las posibilidades desde el individuo, desde su ser y desde su integridad, un ejemplo de ello son las mujeres, las cuales encuentran en los nuevos conceptos recreativos un espacio privilegiado reivindicando los derechos de igualdad y equidad. Así como el mercado produce apartamentos para las personas solas, empaques de comidas en tamaños reducidos y noches de lujuria para solos y solas, en la tecnología recreativa y en las técnicas motrices, los niños, adultos, y en general la familia y la empresa, encuentran divertidos juegos que los entretienen y les proporcionan el disfrute que sus cuerpos y mentes requieran.

En la actualidad el límite ya no es la montaña más cercana que rodea el valle; el límite, el extremo, el fin, es aquel que incluso se puede alcanzar a través de modernos juegos que invitan al desafío personal, produciendo en los organismos pasiones desconocidas, sueños infundados, felicidad desmedida. Por eso se hace necesario entender que cada época trae su cultura, su tiempo, su espacio, sus imaginarios, sus juegos, sus necesidades y satisfactores. El niño de hoy es muy distinto al niño de ayer, y al de mañana, por eso, y unido a la recreación y a la cultura, disfrutemos y entendamos la época que nos tocó vivir, valorando la que ya pasó, y añorando con mucha alegría la que vendrá, que muy seguro, no nos tocará vivir.